

Ouverture	Points	Nombre de cartes
1♣	12H +	3 ou +
1♦	12H +	3 ou + si 3 cartes – main 4432 avec 4♥ + 4♠
1♥	12H +	5 ou +
1♠	12H +	5 ou +
1SA	15/17H	Main régulière (Pas de chicane, singleton, 2 doubletons)
2♣	20/23 H/HL	Fort Indéterminé - 6+ cartes ♣ 20/23 HL - 6+ cartes ♦ 20/23 HL - 5+ cartes ♥ 20/23 HL - 5+ cartes ♠ 20/23 HL - OU 8/8½ Levées de Jeu - super 2SA : 22/23H - 3SA = Bicolore Majeur 5+/5+, 4 perdantes maxi forcing de manche
2♦	24H+/H L+	Forcing de manche OU 9 Levées de Jeu
2♥	6/10H	2 Majeur faible - 6 cartes dont 2 GH - pas 2 As - pas l'autre Maj. 4 ^{ème}
2♠	6/10H	2 Majeur faible - 6 cartes dont 2 GH - pas 2 As - pas l'autre Maj. 4 ^{ème}
2SA	20/21H	Main régulière (idem 1SA)
3♣/♦/♥/♠	6/10H	7 cartes dont 2H
3SA	10/11H	7 cartes ♣ ou ♦ maîtres
4♣/♦/♥/♠	6/10H	8 cartes dont 2GH
4SA	18H +	Bicolore mineur 5+/5+ et 3 perdantes maxi

ENCHERES DE SOUTIEN

1♣/♦	2♣/♦ = 6/10 HLD 5+ cartes
1♥/♠	2♥/♠ = 6/10 HLD 3 cartes
1♣/♦	3♣/♦ = 11/12 HLD maxi 10H 5+ cartes
1♥/♠	3♥/♠ = 11/12 HLD maxi 10H 4 cartes
1♥/♠	2SA = 11/12 HLD 3 cartes
1♥/♠	4♥/♠ = 0/8H 5 cartes+ chicane ou sing

REPONSES A L'OUVERTURE DE 1♣/♦/♥/♠ CHANGEMENT DE COULEUR

- 1/1 = 4+ cartes de 5H/6HL à ∞
- 2/1 SANS SAUT = 4+ cartes de 11H/12HL à ∞
Exception : 1♠ - 2♥ = 5+ cartes
- 2/1 AVEC SAUT = 6+ cartes de 17 HL à ∞

REPONSES PAR SANS-ATOUT SUR OUVERTURE DE 1♣, 1♦, 1♥, 1♠

1♣/♦/♥/♠	1SA = 6/10H pas de Maj 4 ^{ème} , pas de fit Maj.
1♣/♦	2SA = 11H Main régulière pas de Maj 4 ^{ème}
1♣/♦/♥/♠	3SA = 12/15H Main régulière pas de Maj 4 ^{ème} , pas de fit Maj.

REPONSES AU CONTRE D'APPEL

0-7H	La couleur la + basse (4 cartes...)
8-10H	1 Maj 4 ^{ème} : 2 en Maj. (saut) 1 Maj 5 ^{ème} : 3 en Maj. (double saut)
8-10H	1SA : pas de Maj + 1 arrêt ouv adv
11H	2 SA : pas de Maj + 1½ arrêt ouv adv
8H à ∞	Cue bid avec les 2 Maj 4 ^{èmes}
11H à ∞	Cue Bid avec 1 Maj /4 ou sans arrêt
12/15H	3SA : pas de Maj + 1½ arrêt ouv adv

REPONSES A L'OUVERTURE DE 1♠

2♣	Stayman - 8H à ∞ = avec 1 ou 2 Maj. 4 ^{ème}
2♦	Texas ♥ = 5 cartes ♥ de 0 à ∞
2♥	Texas ♠ = 5 cartes ♠ de 0 à ∞
2♠	Texas ♣ = 6 cartes ♣ de 0 à ∞
3♣	Texas ♦ = 6 cartes ♦ de 0 à ∞
2SA	8H
3SA	9/15H
4SA	Quantitatif pour 4, 5 ou 6SA = 16/17H
5SA	Quantitatif pour 6 ou 7SA = 20/21H
6SA	18/19H
7SA	22/25H

REPONSES DE L'OUVREUR A 2♠/♥/♦/♣ TEXAS

La couleur au-dessus de la couleur annoncée

REPONSES DE L'OUVREUR AU 2^{ème} tour STAYMAN

2♦ : pas de Maj. 4 ^{ème}	2♠ : 4 cartes ♠
2♥ : 4 cartes ♥	2SA : 4♥ + 4♠

REPONSES A L'OUVERTURE DE 2♣

2♣	2♦ relais
2♦	2♥ = pas d'As < 8H 2♠ = 1 As < 8H 2SA = 2 Rois ou ≥ 8H 3♣ = 1 As noir ≥ 8H 3♦ = 1 As rouge ≥ 8H 3♥ = 2 As de même Couleur (rouge ou noir) 3♠ = 2 As de même Rang (Maj. ou 3SA = 2 As Mélangés 4x = 3 As sauf l'As de x

LES INTERVENTIONS

Au palier de 1	5+ cartes de 8 à 18HL
Au palier de 2 Sans saut	- en mineure : 6+ cartes de 11 à 18HL - en Majeure : 5+ cartes de 11 à 18HL
Au palier de 2 Avec saut	En Majeure uniquement 6 cartes avec 2GH 6/10H
Au palier de 3	7 cartes avec 2 GH 6/10H
Au palier de 4	8 cartes avec 2 GH 6/10H
1 SA	16/18 H avec : 1+ arrêt si ouv. Mineure 1½ + arrêt si ouv. Majeure

REPONSES AUX INTERVENTIONS

- 3 soutiens faibles

- 1♣ 1♠ passe 2♠ = 3 cartes ♠ 6/10 HLD
 1♣ 1♠ passe 3♠ = 4 cartes ♠ 6/10 HLD
 1♣ 1♠ passe 4♠ = 5 cartes ♠ 6/10 HLD

- 3 soutiens forts

- 1♦ 1♥ passe 2♦ = 3 cartes ♥ ≥ 11HLD
 1♦ 1♥ passe 3♦ = 4 cartes ♥ ≥ 11HLD
 1♦ 1♥ passe 4♦ = 5 cartes ♥ ≥ 11HLD
 avec un contrôle à ♦

- 3 enchères à Sans-Atout

- 1♦ 1♠ passe 1SA = 9/12H + 1 arrêt ♦
 1♦ 1♠ passe 2SA = 13/15H + 1½ arrêt ♦
 1♦ 1♠ passe 3SA = 16/18H + 1½ arrêt ♦

- Changement de couleur

- 1/1 ou 2/2 = FORCING ex : 1♣ 1♥ passe 1♠
 2/1 = NON FORCING ex : 1♦ 1♠ passe 2♣

Points d'Honneurs

As: 4H
 Roi: 3H
 Dame: 2H
 Valet: 1H

Points de Longueur

1L à partir de la
 5^{ème} carte

Points de Distribution si FIT

Chicane: 3D
 Singleton: 2D
 Doubleton: 1D

9^{ème} atout: 2L
 10^{ème} atout: 1L

Contrat	Palier	Points	Plis
Grand chelem	7	37/40 H-HLD	13
Petit chelem	6	33/36H-HLD	12
Manche min.	5	30/32HLD	11
Manche Maj.	4	27/29HLD	10
Manche S.A	3	25/26H	9

ENTAMES

Sans atout	Atout
4 ^{ème} de la longue	Pair Impair
Tête de séquence (3c)	Tête de séquence (2+c)
Pair-Impair coul.part.	Singleton si main faible

Pair Impair :

Avec 3/5 cartes = la + petite
 Avec 2/4/6 cartes = l'avant dernière

JAMAIS SOUS UN AS DANS UN CONTRAT À LA COULEUR

L'entame d'un As promet le Roi

BLACKWOOD 5 CLEFS (4 As + Roi d'atout)

5♣ = 3 ou 0 clefs	5♦ = 4 ou 1 As
5♥ = 2 clefs SANS la Dame d'atout	5♠ = 2 clefs AVEC la Dame d'atout
5 SA = 2 clefs + 1 chicane utile	6 x = 1 clef + 1 chicane x



BRIDGE

Majeure 5^{ème}
Meilleure mineure

