

REPONSES A L'OUVERTURE DE 1 SANS ATOUT

Rappel : O=1SA => 15 à 17H, régulier, il n'y a ni C5 ni P5.

Les distributions possibles sont : 4333 ; 4432 ; 5332.

Remarques générales :

- Pour jouer une manche il faut 25HL à SA (3SA, 9 levées) ou 27HLD en Majeure (4C ou 4P, 10 levées) ou encore 30HLD en mineure (5T ou 5K, 11 levées).
- En cas de fit en Majeure il est très souvent préférable de jouer à l'atout plutôt qu'à Sans Atout.
- Il résulte des 2 points ci-dessus que si le répondant a 9H et plus la manche est quasi certaine, il faut la trouver. Si R n'a que 8H la manche peut être possible, il faut la rechercher. Si R a moins de 8H il n'y a probablement pas de manche, il faut quand même chercher un éventuel fit en Maj.

Les enchères qui suivent découlent des remarques qui précèdent. On notera O pour l'ouvreur et R pour le répondant et on mettra un indice pour identifier l'ordre des enchères. Ex O1=première enchère de l'ouvreur, R2=2^{ème} enchère du répondant, etc...

On notera le nombre de cartes dans une couleur en indice. Ex C4=4 cartes à Cœur.

Comment savoir si un fit en Majeur est possible ?

Il s'agit de mains du R dans lesquelles il y a au moins C4 ou P4 voire les 2 couleurs. Il faut trouver le fit s'il existe mais il faut aussi ne pas montrer la main la plus forte. Le Répondant doit donc faire nommer la couleur qui l'intéresse par l'Ouvreur. Pour cela il dispose de 2 conventions : le STAYMAN et le TEXAS.

- **STAYMAN** : consiste pour R à enchérir 2T. Sur cette enchère O doit répondre K s'il n'a ni C4 ni P4, il doit nommer la couleur Maj dans laquelle il a 4 cartes donc C ou P, enfin il doit nommer SA s'il a 4 cartes en C et en P (O2=2SA).
- **TEXAS** : consiste pour R à nommer la couleur qui précède celle qui l'intéresse. O doit obligatoirement rectifier en nommant la couleur suivante. Ex R dit K, O doit dire C ; si R dit C, O doit dire P....

Nous pouvons maintenant bâtir les séquences d'enches qui correspondent aux différentes possibilités.

1^{er} CAS : pas de fit Majeur possible. R n'a ni 4C ni 4P.

- R a 0 à 7H, il passe
- R a 8H, il dit 2SA. Si O a 15 ou 16H, il passe. Si O a 17H il dit 3SA puisque le total des 2 mains atteint 25H. **Ex O1=1SA ; R1=2SA ; O2=3SA ; R2=passe.**
- R a 9H et plus, il dit directement 3SA. A noter qu'à partir de 16H chez R un chelem doit être envisagé, ceci fera l'objet d'un cours séparé.

2^{ème} CAS : un fit est certain. Le TEXAS

- A) **R a 6 cartes ou plus dans une Maj.** Le fit est certain puisque O a au moins 2 cartes dans n'importe quelle couleur. R1=2 « dans la couleur qui précède celle où il a 6 cartes », O2 nomme la couleur suivante et R2= passe avec 0 à 7H, R2=3M avec 9 ou 10HLD, enfin R2=4M avec 11HLD et plus (R compte en HLD puisqu'il y a fit).
Ex O1=1SA ; R1= 2K ; O2=2C (rectification obligatoire) et R2=4C avec 11HLD ou plus.

- B) **R a 5C et 5P.** Le fit est de nouveau certain car O a au moins 3 cartes dans l'une des 2 couleurs.
- Avec une main faible, de 0 à 9HLD R fait un Texas pour sa « meilleure » Maj. O rectifie et R passe malgré le risque que O n'ait que 2 cartes dans la couleur choisie et qu'il en ait 3 ou 4 dans l'autre couleur. **Ex O1=1SA ; R1=2C ; O2=2P et R2=passe.**
 - Avec une main forte, 10HLD et plus R fait un Texas pour les P puis nomme ses C au niveau 4, la séquence est donc : **O1=1SA ; R1=2C ; O2=2P (rectification obligatoire) ; R2=4C et O3= passe si le fit est en C ou O3=4P si le fit est en P.**

3^{ème} CAS : un fit est possible mais n'est pas certain.

Il s'agit de mains qui ont 4 ou 5 cartes dans au moins l'une des Maj. Il faut se rappeler qu'il faut garder « cachée » la main forte et qu'il faut donc utiliser les conventions Stayman et Texas.

- A) **R a 1 ou 2 Maj avec 4 cartes => le STAYMAN .**
- 1) **R a de 0 à 7H => passe.**
 - 2) **R a 8H.** Il dit 2T, Stayman qui demande à O de dire s'il a 1 Maj par 4, auquel cas il doit la nommer (**Ex O1=1SA ; R1=2T ; O2=2C**) ou s'il a les 2 auquel cas il doit dire **2SA** ou enfin s'il n'en a aucune auquel cas il doit dire **2K**.
 - 3) **R a 9H et plus,** il utilise également l'enchère Stayman et O répond comme en 2.

Suite des enchères :

- **Si O2=2K**, il n'y a pas de fit en Maj. R fait les mêmes enchères que dans le premier cas, c'est-à-dire R2=2SA avec 8H et R2=3SA avec 9H et plus.
- **Si O2=2C ou 2P** mais que cela ne correspond pas à la Maj 4^{ème} de R c'est encore une situation de non fit, mêmes réponses que ci-dessus.
- **Si O2=2C ou 2P** et que cela correspond à un fit R dira 4C ou 4P avec 11HLD et plus, il dira 3C ou 3P avec 9 ou 10HLD (et O conclura à 4C ou 4P s'il a au moins 17HLD), enfin R passera avec 8HLD (jeu régulier sans points L ou D puisque R a 8H mini).
- **Si O2=2SA, c'est-à-dire si O a 4C et 4P**, R doit faire un Texas pour que O nomme la bonne couleur. Donc R dira 3K s'il a 4C et O rectifiera à 3C ou R dira 3C s'il a 4P, O rectifie à 3P. La suite lorsque le fit est identifié est inchangée : après le « 3C » ou le « 3P » de O, R passe s'il n'a que 8 à 10HLD, R conclut à la manche à partir de 11HLD. Dans le cas particulier où R aurait aussi 4C et 4P et que O a répondu 2SA, R fait un Texas pour sa « meilleure » Majeure (3K pour les C et 3C pour les P), la conclusion de la séquence est inchangée.

Ex O1=1SA ; R1=2T ; O2=2SA ; R2=3K ; O3=3C ; R3=4C.

B) R a 1 Maj 5^{ème}, il utilise le Texas.

Ex avec 5C chez R. O1=1SA ; R1=2K ; O2=2C

Ex avec 5P chez R. O1=1SA ; R1=2C ; O2=2P.

La 2^{ème} enchère de R va préciser la force de sa main.

- **R a de 0 à 7H**, il passe. O ne peut pas reparler.
- **R a 8H il dit 2SA**. Si O est mini (15 ou 16H) il passera ou dira 3M (C ou P, la Maj du fit avec 3 cartes dans cette couleur.) Enfin si O est maxi (17H) il dira 3SA ou 4M (dans ce cas il a obligatoirement au moins 3 cartes dans la couleur du fit).
- **R a 9H et plus** il dit soit 3SA s'il a un jeu régulier (5332), sinon il annonce sa couleur de 4 cartes au palier 3 (R2=3T ou 3K, le cas où la couleur de 4 cartes est l'autre Majeure est traité en C ci-dessous). Si R2=3SA O passe s'il n'a que 2 cartes dans la couleur du fit, s'il a 3 ou 4 cartes il dit 4M.

C) R a 1 Maj 5^{ème} et l'autre Maj 4^{ème}.

- **R avec une main faible, 0 à 7H**, privilégie la couleur 5^{ème}, il fait un Texas, O rectifie et R passe. **Ex O1=1SA, R1=2K, O2=2C, R2=passe.**
- R avec une main forte, à partir de 8H, utilise le Stayman (2T).
O2= 2K ; R2= 2M (celle de 5 cartes) avec 8HL ou R2=3M à partir de 9HL. Cette dernière enchère est FORCING, O doit reparler, il dira 4M s'il a 3 cartes dans cette couleur ou 3SA s'il n'a que 2 cartes.
O2=2C ou 2P : il y a fit. Avec 9 ou 10HLD R dit 3M proposition de manche, avec 11HLD et plus R dit 4M.

O2=2SA (les 2 Maj par 4), **R fait un Texas pour sa Maj par 4 (pas celle par 5 !)** puis après rectification par l'ouvreur R passe avec seulement 9 ou 10HLD ou conclut à 4M avec 11HLD et plus.

4^{ème} CAS : Cas d'une mineure 6^{ème}.

Il s'agit d'une situation particulière. Il y a un fit certain mais nous avons déjà vu qu'une manche en mineure implique de faire 11 levées, pour cela il faut que le total des points des 2 partenaires atteigne au moins 30HLD alors qu'une manche à SA n'implique que 9 levées ce qui est souvent faisable avec 25HL. Le répondant ne signalera donc ses 6 cartes en mineure que s'il craint que le contrat à SA chute. Ceci amène à distinguer 2 situations différentes :

- Si R a une main « régulière » 6322 il ne signale pas sa min 6^{ème}, il enchérit comme s'il avait une main réellement régulière. Donc R passe avec 0 à 7H, R=2SA avec 8H et R=3SA à partir de 9H.
- Si R a une main irrégulière, c'est-à-dire une main dans laquelle il y a une chicane ou un singleton il fait un Texas pour indiquer sa min 6^{ème} – **R1=2P pour 6T ou R1=3T pour 6K.** O rectifie obligatoirement – O2=3T ou 3K. R conclut soit en passant avec une main faible (0-8H) ; R2=3SA avec 9H mini et moins de 13HLD ; R2=5m à partir de 14HLD. Sur R2=3SA O peut soit passer soit déclarer 4m s'il estime que compte-tenu de la couleur courte de R son contrat de 3SA a peu de chances de réussir.

Ex O1=1SA ; R1=3T ; O2=3K ; R2=3SA ;O3=4K.

