

1^{ère} PARTIE : APRES UNE OUVERTURE DE 1 EN MAJEURE

Le Répondant (R) est le partenaire de l'ouvreur (O).

L'ouvreur en disant 1C ou 1P a promis 12H/13HL mini et au moins 5 cartes dans la couleur.

CARACTERISTIQUES DE LA MAIN DU REpondant :

- 1- Nombre de points H
- 2- Nombre de points L et somme HL.
- 3- Type de main : régulière, unicolore, bicolore, tricolore.
- 4- FIT : on dit qu'il y a fit dans une couleur lorsque les 2 mains, O+R, contiennent au moins 8 cartes de cette couleur. Cela permet de choisir cette couleur comme atout, avec 8 atouts voire plus la paire O-R a un avantage net par rapport à la défense.

PREMIER CAS : IL Y A FIT, R calcule ses points HLD.

R a au moins 3 cartes dans la Maj d'ouverture. R ajoute à ses points HL les points de distribution D :

Chicane : 3 points, singleton : 2 points, doubleton : 1H

Nombre d'atouts : 2 points pour le 9^{ème}, 1 point pour les suivants.

a) REPONSE AVEC UNE MAIN FAIBLE, 10H MAXI

- Moins de 5H/6HLD : passe
- 6 à 10 HLD : 2 dans la Maj d'ouverture. Ex O=1C => R=2C
- 11 ou 12HLD : 3 dans la Maj d'ouverture
- 13 à 15HLD : 4 dans la Maj d'ouverture (4 c'est à dire la manche)

b) REPONSE AVEC UNE MAIN FORTE, 11H ET PLUS : en principe on ne donne pas directement le fit mais évidemment on le donnera au 2^{ème} tour d'enchères.

- Le répondant a une couleur de 4 cartes et plus, il la nomme. Ex O=1C, R=1P ou R=2K. La couleur nommée doit obligatoirement avoir au moins 4 cartes.

Exception très importante : sur O=1P pour dire 2C il faut 11H mini et 5 CARTES MINI.

- Le répondant n'a pas de couleur de 4 cartes autre que celle de l'ouverture ou il n'a que 4C sur l'ouverture d'un P, il annonce exceptionnellement une mineure de 3 cartes, 2T de préférence, à défaut 2K.
- **Exemples : O=1P** (la lettre X désigne le 10)

Main du Répondt	A	B	C	D	E
P	843	843	D843	843	843
C	AV97	A9873	AV98	AX873	AD98
K	RD8	RD8	RD82	RD8	RD82
T	654	65	3	A5	65
Points H+L+D	10+0+0	9+1+1	12+0+4	13+1+1	11+0+1
Enchère R	2P	3P	2K	2C	2K

DEUXIEME CAS : IL N'Y A PAS FIT :

Le répondant a moins de 3 cartes dans la Maj d'ouverture. Les seuils de réponses sont les mêmes sauf qu'on ne peut évidemment pas soutenir la Maj d'ouverture.

a) Réponse avec une main faible :

- Moins de 5H/6HL : passe
- De 5 à 10H : avec 4P et plus sur l'ouverture de 1C, annoncer 1P. Dans les autres cas dire 1SA.

b) Réponse avec une main forte :

- A partir de 11H annoncer une couleur par 4 (ou plus) même au palier 2, sauf s'il s'agit de 4 cartes à C alors que l'ouverture est 1P (voir paragraphe précédent).

S'il n'y a pas de couleur par 4 à annoncer – cas de 4C sur l'ouverture d'un P et cas d'une couleur particulièrement mauvaise – enchérir 2SA avec 11H/12HL ou 3SA avec 12H et plus.

Exemples : O=1C sauf autrement spécifié

Main du Répondt	A	B	C	D (O=1P)	E (O=1P)	F (O=1C)
P	X873	X87	AD9	A9	A9	ADV
C	V5	V5	R5	R543	RV543	R5
K	RD4	RD4	X873	RV42	R4	V632
T	D943	D9432	D943	X84	X984	9754
Points H+L+D	8+0+0	8+1+0	11+0+0	11+0+0	11+1+0	11+0+0
Enchère	1P	1SA	2T	2K	2C	2SA

REMARQUES :

- Si plusieurs couleurs de 4 cartes possibles, annoncer la moins chère.
- Si plusieurs couleurs de 5 cartes, annoncer la plus chère.
- Si l'une est plus longue que l'autre, annoncer la plus longue.
- Sur une ouverture Maj : si le répondt n'est pas fitté il a toujours au moins une couleur d'au moins 4 cartes puisqu'il a 11 cartes sur les 3 couleurs non nommées. Dans cette situation l'enchère de 2 ou 3SA n'est pas naturelle. Une telle enchère traduit la présence soit de 4C sur l'ouverture de 1P soit 4 cartes dans une couleur particulièrement faible. Les enchères de 2 et 3SA se rencontrent plus souvent sur l'ouverture de 1T ou 1K (voir leçon suivante).
- Lorsque l'enchère du répondant est une couleur au palier 2 – 2T/K/C/P mais pas 2SA – il promet 11H minimum. Il s'engage à parler au moins une 2^{ème} fois. On dit que l'enchère R=2X (sauf 2SA) est **AUTO-FORCING**.

