

## LA CONVENTION ROUDY

Souvent appelée « 2T ROUDY ».

Séquence de départ : O1= 1min (T ou K), R1=1M (C ou P), O2=1SA

O signale par sa 2<sup>ème</sup> enchère qu'il a 12 à 14H, un jeu régulier et qu'il n'a pas 4 cartes de soutien sur la Maj annoncée par R, ni 4 cartes à P si R1 a dit « 1C ».

R a signalé au moins 5H/6HL et au moins 4 cartes dans sa Maj.

Dans la 2<sup>ème</sup> enchère de R nous avons déjà traité les cas les plus « clairs » (voir cours correspondant) :

- Si R est faible (5 à 10H) il passe ou répète sa couleur si elle est au moins 5<sup>ème</sup> dans un jeu plutôt irrégulier.
- Si R est fort (12H/13HL et plus) il doit enchérir en vue de trouver une manche soit à SA soit à l'atout. Il peut donc répéter sa couleur avec un saut dans ce cas elle est 6<sup>ème</sup>, déclarer une nouvelle couleur dans ce cas R est bicolore « 5/4 », rappel « ne pas oublier la règle des bicolores », ou parler à SA : 2SA avec 11H, 3SA à partir de 12H.

Le ROUDY s'intéresse principalement aux situations intermédiaires : si R a une Maj 5<sup>ème</sup> voire 6<sup>ème</sup> et 11H/12HL la manche sera possible si la main de l'ouvreur est maxi et de composition adéquate. Pour ce faire R enchérit « **2T** », enchère artificielle qui signifie : **j'ai 11H et plus et ma Maj est 5<sup>ème</sup> ou 6<sup>ème</sup> ou bien ma Maj n'est que 4<sup>ème</sup> mais dans ce cas j'ai précisément 11H. Cette enchère doit être alertée.**

### LES REPONSES DE L'OUVREUR :

Elles se font en « 2332 » en utilisant les enchères qui suivent 2T en ordre croissant. O2= ?

- 2K : 12 ou 13H (main mini) et 2 cartes de soutien sur la Maj du répondant.
- 2C : 12 ou 13H et 3 cartes de soutien.
- 2P : 14H (main maxi) et 3 cartes de soutien.
- 2SA : 14H et 2 cartes de soutien.

2332 correspond au nombre de cartes de soutien sur la Maj du répondant. Grâce à ce système le répondant connaît le nombre de points de l'ouvreur (12/13 ou 14H) et le nombre de cartes de soutien (2 ou 3). Il peut donc décider de l'enchère finale avec très peu de risques d'erreurs.

- a) R a 5 cartes dans la Maj. Les réponses 2C et 2P correspondent à un fit. On va jouer à l'atout suivant ce fit. Si R n'a que 11H il rectifie à 3M car il n'y a pas de manche, idem si R a 12H mais que O a dit 2C. Mais à partir de 12HLD sur 2P et de 13/14HLD sur 2C R doit déclarer la manche : O2=4M car la somme des 2 mains atteint 27HLD. 58

- b) R a 5 cartes et O n'en a que 2 (2K ou 2SA) il n'y a pas fit. De préférence, avec un jeu (semi) régulier R laissera le contrat à SA. Si le total « O+R » égale ou dépasse 25 il dira 3 SA si non il dira/passera à 2SA.
- c) R a 5 cartes et n'est pas régulier, sur O3=2K ou 2SA R annonce sa 2<sup>ème</sup> couleur. Selon approprié O passera, reviendra à la première couleur bien que n'ayant que 2 cartes de cette couleur ou déclarera 3SA.
- d) R a 6 cartes. Il y a toujours fit puisqu'en disant 1SA, O promet 2 cartes mini dans chaque couleur. Le contrat est à l'atout. R additionne ses points HLD aux points H de l'ouvreur. Si le total fait 27 et plus il déclare la manche, si non il dit 3M.

## INFERENCEES :

La convention Roudy comporte de nombreuses conséquences qui n'existent pas en dehors de cette convention.

- 1) R est bicolore. S'il déclare sa 2<sup>ème</sup> couleur sans passer par 2T c'est qu'il a 10H maxi. En effet à partir de 11H il doit d'abord dire 2T pour signaler la force de son jeu.

**Ex : O1=1K ; R1=1P ; O2=1SA ; R2=2T ; O3=2K (12/13H, 2 cartes à P) ; R3=3T R a 11H mini, 5P et 4T dont au moins 1 honneur. Si O a un arrêt à C il doit déclarer 3SA, sans arrêt à C il doit passer ou dire 3P.**

**Ex : O1=1K ; R1=1P ; O2=1SA ; R2=2C. R a 10H maxi et 5P et 4C. Avec 11H il doit d'abord dire 2T avant d'annoncer ses C.**

- 2) R jump au niveau 3. Cela traduit un jeu très fort avec une recherche de chelem. En fait la main doit être de 17HLD mini pour que la probabilité de chelem soit bonne puisque O a limité sa main à 12-14h en disant 1SA.
- Après R1=1P, R2=3P promet 6 cartes et 17HLD mini.
- Après R1=1P, R2=3C promet 5C et 5P et 17 HLD mini (O ayant dit 1SA promet au moins 3 cartes sur l'une des 2 couleurs, il y a fit sur l'une des 2 couleurs)
- Après R1=1M, R2=3m (T ou K) promet 5 cartes sur chacune des 2 couleurs et 17HLD mini. Il faut aller au moins jusque la manche en mineur.

Dans les 2 premiers cas O doit nommer son premier contrôle, première étape dans la recherche d'un chelem.

NB : il y a encore quelques autres inférences mais elles sont moins importantes.

**En fin il faut noter que le « système officiel français » vient de proposer de remplacer le Roudy 4 palier tel que décrit ci-dessus par un Roudy 3 paliers dont je vous fais grâce.**

