

LES ENCHERES DE CHELEM

RAPPEL : petit chelem = 12 levées.

Pour avoir une forte probabilité de réussir le petit chelem il faut **33HL à sans atout et 33HLD à l'atout**. Il faut également avoir l'assurance que l'adversaire ne peut encaisser 2 levées dans une couleur quelque soit l'entame. Ceci implique en particulier que l'adversaire ne détient pas 2 as.

1) LE CHELEM A SANS ATOUT. Il n'y a pas de fit dans une couleur.

Il faut 33H(L). Les **enchères « quantitatives »** permettent de savoir si ce total est atteint. Les enchères quantitatives sont des enchères dans lesquelles le joueur, O et/ou R, déclare un nombre de points.

Ex : les enchères du répondant avec la main suivante :

T	K	C	P
ADV5	RV	AR84	R6

R a 21H. Ouvreur a fait l'enchère O1=1P, R1=2T (11H mini, T4 mini et auto-forcing : R parlera encore au moins une fois quelque soit l'enchère O2) ; O2=2P (jeu faible, 5 ou 6 P, 13 à 16HL) ; R2=3C (changement de couleur en montant, enchère forcing, C4 et, en principe, T5) ; O3=3SA (confirme un jeu faible de 12H mini, assez régulier). R avec ses 21H est assuré d'avoir 33H, 34HL minimum dans la ligne, il conclut R3=6SA.

Autres exemples, les mains ci-dessous sont celles de R :

D965	RD2	AX8	RV7	O1=1SA	R1=3SA
AV65	RD2	AX8	RV7	O1=1SA	R1=6SA
R765	RDV	AX8	RV7	O1=1SA	R1=4SA

- Dans la première ligne R avec 15H sait que les 33H ne sont pas atteints, il dit 3SA.
- Dans la 2^{ème} ligne avec 18H R est assuré des 33H(L) même si O est minimum, il dit 6SA.
- Pour la 3^{ème} ligne R a 17H, si O est mini il n'y a pas de chelem mais 1 si O a 16 ou 17H il y a chelem. L'enchère de 4SA permet d'indiquer cette situation : « partenaire si tu n'es pas minimum déclare le chelem, sinon passe ».

NB : dans certains cas on comptera les levées réalisables plutôt que les points d'honneur. Ex l'ouvreur ouvre de 2K avec la main suivante :

RD	ARDV973	AR	R3
-----------	----------------	-----------	-----------

R1=2P (un as mais moins de 8H) ou R1=3T (un as noir et au moins 8H), dans les 2 cas O2=6SA, la longueur en K permet 12 levées dès lors que R apporte 1 as, T ou P importe peu.

2) LE CHELEM A LA COULEUR : il y a fit, 8 cartes minimum entre les 2 mains. Les enchères se déroulent en 4 temps :

- a) **S'assurer du fit**, c'est la première partie des enchères. Ex O1=1C, R1=2C ou bien O1=1C, R1=2T, O2=2K, R2=3C, etc....

b) **S'assurer de détenir au moins 33HLD.** Rappel de quelques séquences clé :

- O1=1C (ouverture de 1 dans une première couleur) => 12H,13HL mini, R1=2C, R a 6 à 10HLD et au moins 3 cartes à C. Même si O est maximum (19HL) il n'y a pas de chelem possible.
- Fit différé O1=1C, R1=2K (11H mini, 4 K), O2=2C, **R2=3C**, R promet le fit avec au moins 16HLD. La manche est certaine, le chelem n'est pas exclu, O doit passer aux enchères du point c.
- Bicolore économique simple O a 12 à 19H, bicol éco à saut il a 20 à 23HLD
- Bicolore cher, O a au moins 18H(L)
- SA au 2^{ème} tour : O1=1T, R1=1C, O2=2SA. O a 18 ou 19HL

..... Toutes ces enchères servent à déterminer le fit et le total de points HLD.

c) **LES CONTROLES :** Si les points a et b sont satisfaits il faut s'assurer que toutes les couleurs sont « contrôlées » c'est-à-dire que les adversaires ne peuvent y réaliser à l'entame qu'une seule levée au mieux. Une couleur gardée est donc une couleur où l'on détient l'as ou le roi ou bien où l'on est « chicane » ou « singleton ».

Pour s'assurer que tous les contrôles sont tenus les 2 partenaires nomment les contrôles qu'ils détiennent dans l'ordre croissant, au palier 4 (sauf si fit C auquel cas le premier contrôle est 3P). Les 2 partenaires se répondent. Ces enchères doivent être alertées car les couleurs concernées peuvent être « courtes », voire être une chicane.

Ex, la main décrite est celle de R

V5	AD6	RVX75	A83
----	-----	-------	-----

O1=1K ; R1=1C ; O2=3C (4 cœurs et 17 à 19HLD). Le fit est agréé(étape a), R a 5C et 15H/17HLD, les 33HLD réunis (étape b) donc R nomme son premier contrôle : R2=3P. Si O contrôle T il dit O3=4T. Dans ce cas R sait que toutes les couleurs sont contrôlées il peut passer à l'étape d. Mais si O3=4K cela veut dire que O ne contrôle pas les T, comme R ne les contrôle pas non plus il n'y a pas de chelem possible, R doit conclure à 4C, fin des enchères.

Autre exemple, la main décrite est celle de R

V5	AR8742	RV	A85	O1=1SA	R1=3T
----	--------	----	-----	--------	-------

O1=1SA; R1=3T (Texas K, rappel : pour les mineures T et K le Texas implique de posséder au moins 6 cartes). O2=3K. Avec 16H/18HLD sachant que O a au moins 15H et 2 cartes à K les étapes a et b sont OK. R annonce son premier contrôle à 4C (il ne peut avoir 4 cartes à C car il aurait fait un Stayman). Si O dit 4P (contrôle P), R dira 5K car il n'a pas le contrôle T et O passera s'il n'a pas non plus le contrôle T. Si O dit 5T, il n'a pas le contrôle P mais a celui T, R dira 6K puisqu'il a le contrôle P.

En conclusion sur les contrôles le premier des 2 partenaires qui s'aperçoit que tous les contrôles sont OK passe au point d), le premier qui constate qu'un contrôle manque doit stopper les enchères en revenant à l'atout au palier le plus bas possible.

d) Le Blackwood : 4SA l'appel aux as.

Pour s'assurer qu'il n'y a pas 2 as dehors le premier joueur qui sait que tous les contrôles sont OK pose l'enchère « 4 SA ». Sur cette enchère le partenaire « indique » le nombre d'as qu'il détient : 5T=>0 ou 3 as ; 5K=> 1 ou 4 as, 5C=> 2 as sans le roi d'atout ; 5P => 2 as et le roi d'atout ; 5SA => 2 as et une chicane.

e) L'enchère finale :

En fonction du nombre total d'as détenus la dernière enchère est 5 ou 6 « à la couleur ».

Aucun as ou un seul manquant : 6 « couleur », 2 as manquants : 5 « couleur ».

3) LE GRAND CHELEM :

Il faut réaliser toutes les levées. Il faut 37H(L) ou 37HLD pour le réussir.

A sans atout : les enchères sont les mêmes que ci-dessus. Le total des points doit atteindre 37H(L).

A l'atout : ce sont aussi les mêmes enchères. Après s'être assuré que toutes les couleurs sont directement contrôlées par l'as ou par une chicane il peut être nécessaire de s'assurer du nombre de rois présents. L'enchère « 5SA » demande au partenaire de donner son nombre de rois, les réponses sont comme pour les as : 6T=0 ou 3, 6K=1 ou 4, 6C=2. Attention si à la question « 4SA » on a répondu « 5P : 2 as plus le Roi d'atout » ce roi ayant été mentionné il ne faut pas le mentionner de nouveau à la question « 5SA » : on répondra son nombre de rois sans compter celui à l'atout.

Question : Comment compter les points d'honneur lorsqu'il y a des honneurs dans une couleur courte.

Ex D seule ou Rx (x=petite carte), Vx, Ax ou A seul...

- S'il s'agit de l'as on ajoute aux 4H (points d'honneur) les points de la « courte ». Donc A seul=4+3, Ax=4+2, Axx=A+1.
- S'il s'agit d'un autre honneur on considère le meilleur des 2 comptes : honneur ou courte. Ex Vseul=2H comme un singleton, Rx=3H comme R sans ajouter 1 pour le doubleton. Vx=1. La raison de cette forme de calcul est que si les adversaires détiennent au moins 1 gros honneur dans cette couleur il sera souvent impossible de tirer avantage de l'honneur mais on pourra souvent tirer avantage de la courte.

Exemples d'enchères de chelem

Ouvreur	R ex1	R ex 2	R ex 3
Rx	xx	xx	ADxx
ADXXX	VXxx	Rxxx	Rxxx
AVXx	RDx	RD	RDx
Xx	ARVx	RDVxx	DV
O1= 1C (14H ; C5)	R1=2T (R=14H, 17HLD)	R1=2T (14H ; 17HLD)	R1=1P (17H,19HLD)
	O2=2K ; R2=3C O3=3P ; R3=4SA O4=5C ; R4=6C	O2=2K ; R2=3C O3=3P ; R3=4SA O4=5C ; R4=passe.	O2=2K ; R2=3C O3=3P ; R3=4K O4= 4C

Ouvreur	R ex 4	R ex 5	R ex 6
Rx	ADxx	AD	
ADxx	Vxx	Vxxx	
AVX	RDx	RDxx	
Dxxxx	RVx	RVx	
O1=1SA (16H; régul.)	R1=2T (R=16H, P4)	R1=2T (16H ; C4)	
	O2=2C ; R2= 4SA O3=5SA ; R3=passe	O2=2C ; R2= 3P O3=4K ; R3=4SA O4=5C ; R4=6C	

La justification des enchères sera donnée en cours.

