

2^{ème} ENCHERE DE L'OUVREUR

3^{ème} CAS : APRES UN SOUTIEN DU REpondANT

Ex : O1 = 1K, R1 = 2K ou O1 = 1C, R1 = 2C

A) O1 = 1M. Ouverture en Majeure ; 1C ou 1P.

R1 = 2M => 3cartes mini et 6 à 10 HLD. Si R1 = 3M il a 11 ou 12 HLD, si R1 = 4M il a 13HLD minimum mais 10H max car à partir de 11H on nomme une autre couleur avant de donner le fit.

La question est de savoir s'il y a une manche ou non. Pour une manche il faut 27HLD. C'est le calcul de la somme des 2 mains qui guide l'enchère O2. Supposons que R1 = 2M.

Si O a 16HLD maxi, la somme des 2 mains est inférieure à 27, O2= passe.

Si O a 20HLD mini, la somme fait (presque) toujours 27HLD ou plus, O2 = 4M (la manche)

Si O a entre 17 et 19 HLD il fait une «enchère d'essai», il dit 3M. Le répondant s'il est maxi - (8),9 ou 10 HLD - dira 4M mais s'il est mini - 6, 7 ou (8) HLD - il passe.

Si la somme est probablement supérieure à 32HLD O entame les enchères de chelem (voir cours sur ce sujet).

B) O1 = 1m. Ouverture en mineure.

R1 = 2m => 5cartes mini et 6 à 10HLD, R1 = 3m Pour une manche en mineure il faut 30HLD afin de réaliser 11 levées.

- Avec 12 à 15HLD, O passe sur un soutien à 2m.
- Avec une main plus forte en général plutôt que de continuer à enchérir sur la mineure l'ouvreur explorera la possibilité de jouer à sans atout – 2 ou 3SA.

A) Si O contrôle toutes les couleurs :

O2=2SA avec 16/17HL. Si R est minimum – 6,7 (ou8)H il passe. Si R est maximum – (8),9 ou10H il conclut à 3SA.

O2=3SA avec 18 ou 19H. C'est la manche, R passe.

- ##### B) Si O ne contrôle pas toute les couleurs
- il nomme celle qu'il contrôle, la moins chère s'il en contrôle plusieurs. Le répondant à son tour nomme la moins chère des couleurs qu'il contrôle, s'il n'en contrôle aucune il revient à la mineure d'ouverture au niveau le plus bas possible. Si ensemble les 2 mains contrôlent toutes les couleurs le contrat sera à SA (2 ou 3SA), si une ou plusieurs couleurs ne sont pas contrôlées le contrat sera sur la mineure fittée au palier 3 ou 4.

Rappel :un contrôle veut dire que les adversaires ne peuvent pas faire plus de 2 ou 3 levées dans cette couleur. Ex As et 2 autres cartes, Roi et au moins 2 autres cartes, D et au moins 2 autres cartes, V et au moins 3 autres cartes. Attention après un soutien en min. les règles des bicolores ne s'appliquent plus, une nouvelle couleur est une invitation à SA ce qui implique d'avoir une « bonne » main. En effet R1 = 2m n'a que 6 à 10 HLD, l'ouvreur doit avoir 16HL mini pour que cette enchère soit intéressante.

2^{ème} ENCHERE DE L'OUVREUR

4^{ème} CAS : APRES UN 2/1

2/1 signifie que le répondant a annoncé une nouvelle couleur au palier 2.

Ex : O1=1C, R1=2T ou O1=1P, R1=2K R promet au moins 11H/12HL et 4 cartes dans la couleur annoncée.

A) POINTS SPECIFIQUES :

- Cas où R1=2C. Pour soutenir la couleur de R, O doit avoir au moins 4 cartes dans cette couleur ; exception : O1=1P, R1=2C R a au moins 5 cartes à C, O peut donc soutenir avec seulement 3 cartes.

O1=1P, R1=2C, O2=4C avec 16-17HLD et 3 cœurs, O2=3C avec 18HLD mini (voir chelem).

Avec 13 à 15HLD O doit nommer une nouvelle couleur, T ou K même avec 3 cartes seulement ou répéter sa couleur (O2=2P) ou parler à SA, voir ci-dessous.

- Si O2 parle à SA sa main doit être régulière (pas plus de 1 doubleton), la valeur HL de sa main dépend de son enchère O1 :

O1= 1M (C ou P), R1=2x, O2=2SA => O a 15 à 17HL. C'est une main qui a les points pour ouvrir de 1SA mais la présence de 5 cartes en M a obligé à ouvrir 1M. Si O n'a que 12 à 14HL il ne peut dire 2SA, il doit répéter son enchère O1 même avec 5 cartes seulement ou annoncer une autre couleur (bicolore économique).

O2 = 3SA => quelque soit l'enchère de R il promet une main régulière de 18/19HL.

- O1=1K, R1=2T, O2=2SA => O a 14H ou 15HL et il « contrôle » les C et les P. Dans la même séquence, avec 16HL et plus O2 dira 3SA.

B) POINTS GENERAUX :

- O peut soutenir la couleur de R., il a au moins 4 cartes dans cette couleur. Il le fait simplement avec 12 à 16HLD, il le fait avec un saut à partir de 17HLD.
- O est unicolore : il répète sa couleur simplement avec 5 ou 6 cartes et 12 à 16HL, il fait un saut avec 6 cartes dont 2 Honneurs minimum et au moins 17HL.
- O a un bicolore : comme dans le cas du 1/1 il annonce sa 2^{ème} couleur. S'il s'agit d'un bic. économique il le fait sans saut avec 12 à 19HL. Avec 20HL et plus O fera 1 saut. S'il s'agit d'un bic. cher il ne peut annoncer la 2^{ème} couleur qu'avec au moins 18HL, si sa main est plus faible il répète sa couleur O1 ou parle à SA.

